

CSS

Sistemas y Tecnologías Web (CC3062) - 2026

CSS

Semestre 01, 2026

Contexto

- HTML define estructura
- Sin estilos, todo se ve igual
- Difícil jerarquizar contenido

La necesidad

- Separar contenido y presentación
- Control visual
- Consistencia

Definición

- Cascading Style Sheets
- Lenguaje de estilos
- Define apariencia visual

Qué hace CSS

- Colores
- Tipografías
- Espacios
- Layout

HTML vs CSS

Roles claros

- HTML = estructura
- CSS = diseño
- JavaScript = comportamiento

No mezclar responsabilidades

Historia

Antes de CSS

- Uso de `<font>` , `<center>`
- Estilos incrustados
- Código difícil de mantener

Evolución

- CSS1 – estilos básicos
- CSS2 – posicionamiento

- CSS3 – módulos modernos

Regla CSS

- Selector
- Propiedad
- Valor

Ejemplo

```
p {  
  color: red;  
}
```

Selectores

Definición

- Indica a qué elemento aplicar estilos
- Puede seleccionar uno o muchos

Importancia

- Precisión
- Mantenibilidad

Selectores básicos

Selector de etiqueta

```
p { color: blue; }
```

Selector de clase

```
.card { padding: 1rem; }
```

Selector de id

```
#main { width: 100%; }
```

Buenas prácticas

Regla general

- Clases: reutilizables
- ID: único

Error común

- Usar id para todo

Formas de aplicar CSS

- CSS puede aplicarse de distintas maneras
- Cada forma tiene un propósito distinto
- No todas son igual de recomendables

Inline

- Se escribe directamente en la etiqueta HTML
- Tiene prioridad alta

Ventajas

- Rápido
- Útil para pruebas puntuales

Desventajas

- Mala práctica
- Difícil de mantener
- Mezcla contenido y estilo

Interno

- Se escribe dentro de la etiqueta `<style>`
- Vive en el mismo archivo HTML

Ventajas

- Útil para prototipos
- Fácil de probar estilos

Desventajas

- No reutilizable
- No escala bien

Externo

- Se escribe en un archivo `.css`
- Se enlaza con `<link>`

Ventajas

- Recomendado
- Escalable
- Reutilizable
- Código más limpio

Idea clave

- Inline: excepción
- Interno: pruebas
- Externo: producción

Cascada

- El orden importa
- El último gana

Jerarquía

- Etiqueta
- Clase
- ID
- Inline

Unidades de medida

- Definen tamaños en CSS
- Afectan accesibilidad y responsive

- No todas se comportan igual

Absolutas

- Tienen un tamaño fijo
- No dependen del contexto

Ejemplo: px

- Predecibles
- No se adaptan al tamaño de pantalla
- No escalan bien

Relativas

- Dependen del contexto
- Se adaptan mejor

Principales

- `em` → relativo al tamaño del elemento padre
- `rem` → relativo al tamaño del `html`
- `vw` → porcentaje del ancho de la ventana
- `vh` → porcentaje de la altura de la ventana

Comparativa

Unidad	Relación	px	Tamaño fijo	em	Elemento padre
rem	Documento				
vw	Ancho de pantalla				
vh	Alto de pantalla				